

Thomas Groß „Wellenreiter“

zwergischer Technomancer

Kurzer Lebenslauf

Thomas Groß lebte seit dem Crash in psychologischer Behandlung. Seine Fähigkeiten als Technomancer hielt er (und vor allem seine Ärzte) für Halluzinationen. Während seiner Zeit im Sanatorium lernte er auch andere kennen, die das gleiche erlebten wie er – und langsam fragte er sich, ob er wirklich geistig gestört war oder ob etwas anderes mit ihm passiert war. So stieß er auf seine Fähigkeiten, die er langsam – mit Hilfe von anderen – erlernte und vertiefte. Im Jahr 2069 wurden einige von ihnen ausgewählt, an einem „besonderen Experiment“ teilzunehmen, daß von Universal Omnitech finanziert wurde. Er hatte in der Matrix einiges über UniOmni erfahren und daher stand sein Entschluss fest: Er mußte weg von hier. Seine Fähigkeiten setzte er ein, um aus dem Sanatorium zu fliehen, dann tauchte er in Hamburg unter. Mit Datenrecherchen und kleineren Matrixaktivitäten verdiente er seine erste Kohle. Aktuell ist er auf dem Weg nach Frankfurt – ein Schieber, den er erst vor kurzem über die Matrix kennenlernte, hatte von Jobs gesprochen, aber genaues weiß Thomas aktuell noch nicht. Frankfurt kommt ihm gelegen – einige Häscher von Universal Omnitech waren ihm seit ein paar Tagen auf der Spur und kamen ihm gefährlich nahe. Zeit, um den Ort zu wechseln...

Beschreibung

Thomas ist für einen Zwerg (deren Metarasse er angehört) fast etwas schwächling geraten und von durchschnittlicher Größe (1,21m). Er ist noch ziemlich jung – vielleicht Mitte bis Ende zwanzig. Gekleidet ist er normalerweise in einfache, weite Kleidung mit vielen Taschen (Arbeitsstiefel, Cargohose mit stabilem Ledergürtel, T-Shirt oder Rollkragenpullover, darüber eine Weste oder Jacke mit vielen Taschen, Wollmütze und eventuell ein Halstuch). Die Kleidung ist normalerweise unifarbene, er bevorzugt beige, grau, anthrazit und schwarz als Kleidungsfarben. Er hat meistens einen schwarzen Armeerrucksack bei sich, der mit allerhand Kram vollgestopft zu sein scheint. Wenn er mal etwas mehr Schutz braucht, zieht er normalerweise einen anthrazitfarbenen UrbanExplorer-Overall an. Tattoos oder Schmuck jedweder Art hat er keinen. Sein Schädel ist normalerweise kahlrasiert, aber von einer schwarzen Wollmütze bedeckt. Ein Teil des rundlichen Gesichtes wird durch einen gut gestutzten Vollbart geschmückt, der den etwas breiten Mund und die flache, eher breite Nase betont. Man sieht ihn selten grinsen, normalerweise ist er ernst und ruhig. Die Augen sind normalerweise hinter einer Sonnenbrille verborgen. Narben oder ähnliches sieht man keine.

Normalerweise zieht er es vor, seine Jobs von einem sicheren Ort aus durchzuführen, den er kennt und den er unter Kontrolle hat. Er tut sich schwer damit, anderen zu vertrauen und braucht einige Zeit, bis er zu neuen Kontakten Vertrauen faßt. Verrat und Intrigenspielchen innerhalb einer festen Gruppe oder zwischen Freunden findet er abstoßend und wird sich bei häufigerem Vorkommen von einer solchen Gruppe distanzieren. Innerhalb einer Runnergruppe hält er sich zumindest in der ersten Zeit eher bedeckt, da es sich meistens um einzelne Individuen handelt, die primär jeder für sich handeln. Wenn die Gruppe allerdings längerfristig zusammenarbeitet, dann ist er schon daran interessiert, eine gemeinsame Vertrauensbasis aufzubauen um eine gute Arbeitsgrundlage zu haben.

Er ist kein Kämpfer, sondern hält sich lieber im Hintergrund. Unnötige Gewalt findet er (auch aus eigenen negativen Erfahrungen) abstoßend und hat dementsprechend auch für Wetwork nichts übrig. Wenn es sein muß, wird er ein Team vor Ort begleiten – seine Laune hebt das allerdings nicht. Ansonsten hat er von Kampf, von Taktik und solchen Dingen nur wenig Ahnung und hält sich bei solchen Themen auch eher zurück.

Sobald das Thema auf die Matrix zu sprechen kommt, scheint er wie ausgewechselt – man merkt ihm an, daß er sich in diesem Gebiet wirklich gut auskennt. Seine Steckenpferde sind Musik (er mixt auch selber und hat dazu eine sehr umfangreiche Sammlung an Samples, Geräuschen, Loops und anderen Effekten, aber auch schon einige eigene Stücke) und die Politik, außerdem ist er in dem einen oder anderen Onlinegame unterwegs.

Attribute

Body	Agility	Reaction	Strength	Charisma	Intuition	Logic	Willpower	Resonance	Edge
3	3	3	3	5	4	5	5	5	1
Essence		Initiative		Initiative Passes		Physical Damage Track		Stun Damage Track	
6		7		1		10		11	

Skills

Active skills (Specialisation)		Knowledge Skills (27 Free)	
Cybercombat	0	Matrix Theory	3
Electronics Skillgroup	4	Data Havens	3
Electronic Warfare	2	Public Databases	3
Hacking	4	Matrix Security	3
Compiling	4	Technomancer Secrets	4
Decompiling	0	Online Games	2
Registering	5	Music	3
Etiquette (Matrix)	1 (3)	Psychology	2
Perception	1	Politics	1
		Language Skills	
		German	M
		English	3

Qualities

Technomancer (-5), Sinner (5), Combat Paralysis (20), Mild Sunlight Allergy (10)

Technomancer Abilities

Response	Signal	System	Firewall	Biofeedback Filter	VR Matrix Initiative	VR Matrix Initiative Pases
4 (5)	3	5	5	5	9	3

Complex Forms

Analyse 5, Armor 5, Browse 5, Command 5, Edit 5, Exploit 5, Scan 5, Sniffer 5, Spoof 5, Stealth 5,

Fault Sprite Stufe 5 (Optional: Black Hammer) – gebunden, noch 2 Dienste

Resources

7 Punkte = 35.000 Nuyen

Starting money: $4D6 + 9 \times 100 = 2.100$ Nuyen

Gear

Lifestyle + Fake Sins

Middle (1 Month); 1x Fake SIN Stufe 4 (Georg Brandstätter) plus Waffenbesitz- und Tragelizenz, Lizenz zum Betrieb von Drohnen; DocWagon, Basic

Weapons + Ammunition

Defiance EX-Shocker, Ares Predator IV (plus Spare Clips (8), Concealable Holster)
Regular Ammo (100 Schuß), Gel Ammo (100 Schuß), Taser Darts (20 Schuß)

Clothing + Armor

Clothing, different sets (for 2.400 Nuyen), Urban Explorer Jumpsuit

Comlink + Accessories

Biometric Reader (Fingerprint), Biometric Reader (Eye), Printer, Satlink (2x), Trodes,

Electronics

Holoprojector, Standard Tags (100x), Stealth Tags (20x), Tag Eraser, WhiteNoise Generator 6, Hardware Toolkit, Certified Credstick (2x), MicroTranceiver 6,

Programms

Analyse 3, Encrypt 3, Stealth 3, DataBomb 3, Decrypt 3

Datasoft

Datachip (20x)
Datasoft: Germany (6), Mapsoft: Germany (6), Datasoft: Music Library (6), Datasoft: Movies (6), Datasoft: Audio Books (6), Datasoft: Musicsamples + instrument recordings (6), further Datalibraries (worth 1.000)

Sensors + Enhancements

Glasses (SmartLink, Vision Enhancement 3, Vision Magnification, Flare Compensation, Image Link)
Contacts (LowLight Vision, ImageLink), Endoscope (LowLight, Image Link)
Earbuds (Audio Enhancement 3, Spatial Recognizer)
Handheld Sensorsystem (Olfactory Scanner (4), Atmosphere Sensor 3, Laser Range Finder)
Microcameras (5x), Micro-microphones (5x), Micromotionsensor (2x), MicroRadioSignalScanner (6)

Different Gear

Gas Mask, GPS, Flashlight, Light Stick (blue, 10x), Magnesium Torch (5x), Miniwelder, Respirator 6, Survival Kit, Biomonitor, Medkit 6, StimPatch 6 (2x), Traumapatch, Nanopaste Disguise (small)

Other Gear

Metal Suitcases, Travel Gear, Rucksack (Cloth) with: Ducktape (black), Tape (yellow, orange, blue, green), Mini Lightsticks, pencil, chalk (2x), Spraypaint (yellow, orange, blue, green), Oropax, black leather gloves, Disposable Gloves 20x, Face Mask, Thermos + cup, Aspirin or similar drugs against headache, Disinfection spray, paper towels, Rasierzeug + Barttrimmer

Contacts

Susanne „Galiris“ Börger (Technomancer, 1/5)

Seine ehemalige Zellennachbarin und Freundin im Sanatorium, die gemeinsam mit ihm in die Freiheit geflohen ist. Im Sanatorium freundeten sich die beiden an und verbrachten dort viel gemeinsame Zeit. soweit es die Situation zuließ. Ebenso vertieften sie gegenseitig ihre Fertigkeiten, auch Susanne war während des Crashes verändert worden. Als sich 2069 die Chance zu fliehen bot, machten die beiden das Beste aus der Situation und flohen gemeinsam aus dem Sanatorium. Die ersten Wochen verbrachten die Elfe und er noch gemeinsam, doch dann trennten sie sich aus der Angst heraus, daß man sie gemeinsam schneller entdecken würde. Seit dieser Zeit kommunizieren sie über die Matrix. Für Thomas ist Susanne ein Fixpunkt und ein Anker – obwohl die beiden aktuell nur virtuellen Kontakt halten, ist sie für ihn eine der wichtigsten Personen, mit der er jederzeit über alles reden kann.

Schieber (noch namenlos) (1/1)

Ein erster Kontakt in Frankfurt, über den Thomas noch nicht viel weiß. Er ist seine Anlaufstelle, wenn er dort unten ist, aber das war es auch schon – alles weitere wird sich finden. Der Kontakt ist noch ziemlich neu, daher ist Thomas noch recht vorsichtig im Umgang. Zustandegekommen ist die Verbindung über ein Schattenforum – es wurde jemand gesucht, der sich mit der Matrix auskannte.